

Les ateliers ZaZam



Une vieille chaise...

Les ateliers pratiques vous propose d'apprendre à fabriquer vos propres jeux. L'atelier doit faire l'objet de plusieurs séances échelonnées.

Des projets pédagogiques et éducatifs:

Des documents d'accompagnement vous aident à choisir parmi une grande variété de jeux modernes ou traditionnels et ancestraux, issus des cinq continents.

Observer, imaginer, concevoir des règles, puis dessiner les plans, découper, percer, scier, poncer, autant d'étapes permettant de réaliser un magnifique jeu à partir d'un vieux meuble.



...un jeu d'équilibre

Les objectifs



objectifs généraux

Détourner le quotidien, et poétiser l'ordinaire, en apprenant à regarder autrement les objets qui nous entourent (forme, fonction), pour les revaloriser sous forme de jeux.

Favoriser chez les participants l'intérêt pour de nouveaux horizons culturels, par le biais de la découverte de jeux traditionnels issue des 5 continents (leurs provenances, leur histoire, leur évolution, les pays dans lesquels ils sont pratiqués).

Favoriser la réflexion, l'échange, la collaboration et le respect entre les participants, la satisfaction du travail achevé.

objectifs techniques

Appréhender des techniques de travail du bois, adaptées à la fabrication de jeux.

Appréhender des techniques d'assemblage, de fonctionnalité, d'ergonomie.

Sensibilisation aux notions de couleurs, d'harmonie, d'équilibre.

Réalisation d'un Memory

①



Réalisation du jeu «memory»,
à partir d'un vieux lit en bois,



On découpe des
différentes pièces
qui serviront pour la
construction du jeu.

Réalisation d'un Memory

②

Réalisation du support



On calcule...



On perce, on ponce...

Réalisation d'un Memory

3

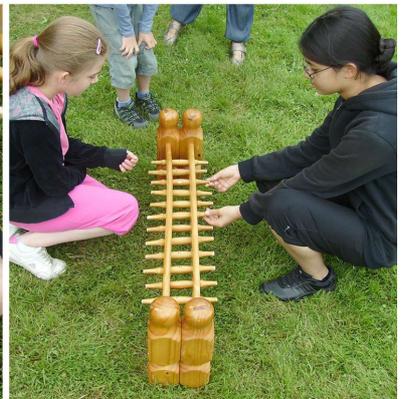
Réalisation des batonnets



Réalisation d'un Memory

4

Montage et finalisation du jeu



Réalisation du jeu «Douz»



Réalisation du jeu «Douz»,
à partir de deux vieilles chaises.



Réalisation du jeu «joystick»



Réalisation du jeu «joystick»,
à partir d'une vieille chaise.

